## 多选题（共25道题）

### 关于数据源，以下描述正确的是：

（1）数据源的配置需要依赖使用的持久化方案（如jdbc、Hibernate、JPA）

（2）通过JDBC驱动定义数据源DriverManagerDataSource没有进行池化处理

（3）对不同环境的数据源（如开发、测试、生产），配置数据建议直接写死在代码中，然后使用Spring的profile选择不同的数据源

（4）生产环境中建议使用带连接池的数据源，提升数据库访问效率

答：（2）（4）

### Hibernate支持的查询语言有：

（1）标准SQL查询

（2）QBC查询: query by criteria 完全面向对象的查询

（3）JPQL（Java Persistence Query Language)

（4）HQL（hibernate query language）

答：（1）（2）（4）

### 关于Spring Data MongoDB，以下描述正确的是：

（1）继承自MongoRepository的接口提供自动实现

（2）使用注解@EnableMongoRepositories，并指定自定义接口(扩展自MongoRepository)搜索路径

（3）用来标注Mongo数据对象的注解@Document来自包javax.persistence

（4）Mongo数据对象无需实现序列化接口（implements Serializable）

答：（1）（2）（4）

### 关于Spring Data Redis提供的RedisTemplate类，以下描述正确的有：

（1）需使用序列化器Serializer，缺省使用JSON Serializer

（2）需设置ConnectionFactory，指定Redis连接属性

（3）Key、Value在RedisTemplate实例化时可指定具体Java类型参数

（4）RedisTemplate可获取操作不同数据类型（如List）的操作API（如ListOperations）

答：（2）（3）（4）

### 关于缓存编程，以下描述正确的是：

（1）ehcache运行在同一个JVM上，Redis运行于另外的进程

（2）ehcache不支持数据持久化到硬盘

（3）@EnableCaching注解启用缓存的背后实现是Spring AOP

（4）常用的缓存注解有@Cacheable、@CachePut、@CacheEvict

答：（1）（3）（4）

## 问答题（共5道题）

### 程序中为什么要使用缓存？并简述ehcache与Redis两种缓存的区别和适用的场景。

回答要点：

（1）将耗时长的操作结果数据缓存有助于随后的快速重复获取。

（2）ehcache直接在jvm虚拟机中缓存，速度快，效率高；但是缓存共享麻烦，集群分布式应用不方便。

（3）Redis是通过socket访问到缓存服务，效率比ecache低，比数据库要快很多，处理集群和分布式缓存方便，有成熟的方案。

（4）如果是单个应用或者对缓存访问要求很高的应用，用ehcache。如果是大型系统，存在缓存共享、分布式部署、缓存内容很大的，建议用Redis。